

Практическое занятие 14

Выравнивание данных

Пименов Евгений Сергеевич

Курс «Программирование»

Сибирский государственный университет телекоммуникаций и информатики (Новосибирск)

Осенний семестр, 2016

Изобразить расположение структуры в памяти. Предложить более оптимальный вариант организации полей.

Задание: вариант 1

3

```
struct Foo {  
    char c;  
    struct Bar *p;  
    short x;  
};
```

Задание: вариант 2

4

```
struct Bar {  
    char c;  
    short d;  
    int n;  
    char i;  
};
```

Задание: вариант 3

5

```
struct Baz {  
    int i;  
    long l;  
    char c;  
};
```

Определить структуру `PlayerScores`. Поля структуры:

- Армия
- Герои
- Ресурсы
- Общий счет

Написать функции для сортировки массива структур по каждому из полей.

Разработать тестовое приложение.